

HQ 30 / HQ 35P

Handabisoliermaschinen für Kupferlackdraht
Hand stripping machine of copper wire

Für Kupferlackdrähte von Ø 0,15 – 4,00 mm.
 Die Abstände der Bürsten sind mit Hilfe einer Rändelschraube stufenlos einstellbar.
 Die HP 35 P hat Antriebsachsen mit der gleichen Drehrichtung.
 Somit entsteht kein Zug am Draht und es können auch Profile abisoliert werden.
 Für beide Typen stehen Bürsten mit unterschiedlicher Borstenstärke für verschiedene Draht - Durchmesser zur Verfügung.
 Siehe untenstehende Tabelle

HP 30 and HP 35 P serve for of varnish wires from Ø 0.15 - 4 mm. The distance of the brushes is adjustable with the help of a knurled - head screw infinitely variable. The HP 35 P has driveshafts with the same rotation direction for copper profiles. Brushes with different bristles strength are available for both types for different wire diameters.



Borstenstärke der Drahtbürste / <i>Bristles strength</i>	0,30	0,25	0,20	0,15	0,12	0,10	0,08	0,06
Lackdraht Ø 0.09 - 0.15 mm / <i>Enamelled wire</i>								x
Lackdraht Ø 0.15 - 0.30 mm / <i>Enamelled wire</i>							x	x
Lackdraht Ø 0.25 - 0.50 mm / <i>Enamelled wire</i>						x	x	
Lackdraht Ø 0.30 - 0.70 mm / <i>Enamelled wire</i>					x	x		
Lackdraht Ø 0.40 - 1.00 mm / <i>Enamelled wire</i>				x	x			
Lackdraht Ø 0.60 - 1.30 mm / <i>Enamelled wire</i>			x	x				
Lackdraht Ø 0.80 - 3.00 mm / <i>Enamelled wire</i>		x	x					
Lackdraht Ø 1.00 - 4.00 mm / <i>Enamelled wire</i>	x	x						

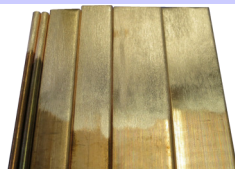
Technische Daten / *technical Data*

Technische Daten HQ 30/ *Specification HQ 30*

für Rund-Drähte	<i>for round wires</i>	0,15 - 3,0 mm Ø
Gewicht	<i>Weight</i>	1,9 kg
Netzanschluss	<i>Power supply</i>	230 V, 50 Hz
Bürstendurchmesser	<i>Diameter of brushes</i>	30 mm

Technische Daten HP 35 P / *Specification HQ 35 P*

für Rund-Drähte und Profilkupfer	<i>For round wires and profile copper</i>	1,5 - 6,0 mm Ø 1 - 6 mm Dicke
Gewicht	<i>Weight</i>	2,2 kg
Netzanschluss	<i>Power supply</i>	230 V, 50 Hz
Bürstendurchmesser	<i>Diameter of brushes</i>	35 mm



Verarbeitungsbeispiele
processing examples



Bürsten /
brushes